

UL KÖZTÁRSASÁGI KUPA 2010

FELADATISMERTETŐ

1. Léggömbvadászat:

Egyenkénti indítással, felszállás a 100 * 20 m-es deckből, majd az előre kijelölt pályán repülve kell, a kb. 1-1,5 méter magasan kikötött léggömböket (gépenként 3 db) „levadászni”. A gép bármely részével kipukkasztott léggömb találatnak számít.

Pontozás: A feladat értékelése a teljesített időeredmény alapján történik, a következők szerint: A stopper az első célterület előtt elhelyezett időmérő kapu átrepüléskor indul, majd a harmadik célterület után elhelyezett időmérő kapu átrepülésekor áll meg.

A feladat során minden elhibázott (ki nem pukkant!!) léggömb esetén 30 másodpercnyi büntetést írnak a rendezők a versenyző által ténylegesen teljesített időeredményhez. A csapat két gépe által elért eredmény összesítése adja a csapat időeredményét.

2. Célba dobás:

Egyenkénti indítással, felszállás a 100 * 20 m-es deckből, majd az előre kijelölt pályán repülve, a kihelyezett három célterületre kell célba dobni a kb. fél kilós homokzsákokkal. Akkor van találat, ha a homokzsák a célterületet eltalálja.

Pontozás: A feladat értékelése a teljesített időeredménye alapján történik, a következők szerint: A stopper az első célterület előtt elhelyezett időmérő kapu átrepüléskor indul, majd a harmadik célterület után elhelyezett időmérő kapu átrepülésekor áll meg.

A feladat során minden elhibázott (a homokzsák nem találja el a célterületet) dobás esetén 30 másodpercnyi büntetést írnak a rendezők a ténylegesen teljesített időeredményhez. A csapat két gépe által elért eredmény összesítése adja a csapat időeredményét.

3. Célba lövés:

Egyenkénti indítással, felszállás a 100 * 20 m-es deckből, majd a „lövészé” átminősített navigátornak festéklövő fegyverrel kell a kijelölt pályán rögzített, céltáblaként szolgáló, nagy méretű (kb.0,8-1 m átmérőjű) léggömböket eltalálni a rendelkezésre álló lőszer mennyiséggel.

Pontozás: A feladat értékelése a teljesített időeredménye alapján történik, a következők szerint: A stopper az első célterület előtt elhelyezett időmérő kapu átrepüléskor indul, majd a harmadik célterület után elhelyezett időmérő kapu átrepülésekor áll meg.

A feladat során minden elhibázott (el nem talált) léggömb esetén 30 másodpercnyi büntetést írnak a rendezők a ténylegesen teljesített időeredményhez. A csapat két gépe által elért eredmény összesítése adja a csapat időeredményét.

4. „Híd” repülés

Egyenkénti indítással, felszállás a 100 * 20 m-es deckből, majd az előre kijelölt pályán, a felállított, szalagokkal jelképezett „hidak” alatt kell a versenyzőknek elrepülniük úgy, hogy a két „híd” között, az előre kijelölt helyen végre kell hajtani egy földetérítést. (tach and go)

Pontozás: A feladat értékelése a teljesített időeredménye alapján történik, a következők szerint: A stopper az első célterület előtt elhelyezett időmérő kapu átrepüléskor indul, majd a harmadik célterület után elhelyezett időmérő kapu átrepülésekor áll meg.

A feladat során minden elhibázott (ha bármelyik szalag elszakad) „híd” esetén, továbbá ha a talajérintés nem szabályosan történik, 30-30 másodpercnyi büntetést írnak a rendezők a ténylegesen teljesített időeredményhez. A csapat két gépe által elért eredmény összesítése adja a csapat időeredményét.

5. Leszállás szalag mögé:

Egyenkénti indítással, felszállás a 100*20 m-es deckből, majd az eligazításon ismerttetettek szerinti repülést követően úgy kell leszállni, hogy a deck előtt 10 méter távolságban, 1 méter magasan kifeszített szalag felett átrepülve, a decken belül leszállva, annak kezdővonalához a lehető legközelebb álljon meg a gép.

Pontozás: A feladat értékelése a teljesített időeredmény alapján történik, a következők szerint: A stopper az első célterület előtt elhelyezett időmérő kapu átrepüléskor indul, majd a deck kezdő vonalának átrepülésekor áll meg.

A sikeres leszállást követően törekedjen a versenyző a mihamarabbi megállásra, mert a megállás után a rendezők lemérik a deck kezdő vonala és a megállt gépnek a deck kezdő vonalától legtávolabbi pontja közötti távolságot, és ennek alapján minden megkezdett méter egy másodpercnyi büntetést jelent.

Ha leszálláskor a versenyző elszakítja a szalagot, vagy a deck kezdő vonala előtt földet ér, az idejéhez 100 másodpercnyi további büntetést írnak hozzá a rendezők.

A csapat két gépe által elért eredmény összesítése adja a csapat időeredményét.

Az a csapat nyeri a versenyt, amelyik az összes feladatot a legrövidebb össz idő alatt teljesítette. (Az egyes feladatok során a csapatok által elért eredményeket göngyöltjük.) Holtverseny kialakulása esetén az egyes versenyszámok során elért több győzelem, majd, ha szükség van rá, akkor a versenyszámonkénti helyezések összeadása dönt.